

Graziana Florio

UX/UI Designer

Mi piace mettere ordine dove c'è complessità. Da oltre cinque anni progetto prodotti digitali, dal servizio pubblico al gioco online regolamentato, partendo dalle persone e arrivando ai sistemi che tengono tutto insieme: ricerca con gli utenti, mappatura dell'esperienza, interfacce ad alta fedeltà e design system, con l'accessibilità come punto di partenza.

Vengo dal disegno industriale e dall'interaction design, e ne ho conservato il gusto per la materia e per il dettaglio. Do il meglio quando stakeholder, prodotto e sviluppo siedono allo stesso tavolo: facilitare un workshop e trasformare obiettivi di business in soluzioni chiare è la parte del lavoro che preferisco.

contatti

Roma, Italia
g.florio1994@gmail.com
+39 3348945021

Portfolio - grazianaflorio.com

alcune cose che mi piacciono

yoga
camminare senza meta
creative coding
cucina
psicologia
contextual design

competenze professionali

User research
Personas e user journey map
Benchmarking
Analisi qualitativa
Architettura dell'informazione
User flow
Wireframing
Design system
Accessibilità
Responsive design
Prototipi interattivi

competenze tecniche

Figma
Adobe Suite
Elementor
HTML/CSS
Javascript
Arduino
Processing
Wordpress
GitHub

competenze linguistiche

italiano	madrelingua
inglese	intermedio
spagnolo	base
francese	base

esperienze professionali

04/2026 - presente
UX/UI Designer - Entain (Eurobet)
Progettazione UX/UI per prodotti di scommesse sportive e casinò online, web e app, in un contesto regolamentato. Audit ed evoluzione del design system, benchmark competitivi, architettura dell'informazione e ottimizzazione dei flussi chiave. Revisione del lavoro di altri designer e collaborazione con product manager, sviluppatori e stakeholder di business.

10/2025 - 04/2026
UX/UI Designer - Netgroup
Progettazione di esperienze UX/UI per prodotti web: raccolta requisiti, user flow e architettura dell'informazione, wireframe e prototipi, UI kit e design system, con attenzione ad accessibilità (WCAG) e chiarezza informativa.

09/2022 - 08/2025
UX/UI Designer - Rai Radiotelevisione Italiana
Ricerca utente, test di usabilità, prototipazione cross-device, architettura dell'informazione, ottimizzazione dell'accessibilità, definizione di design system, collaborazione con stakeholder, product manager e sviluppatori front-end.

02/2022 - 09/2022
UX & Research Designer - Huma:int
Progettazione di interviste, progettazione e moderazione di workshop.

01/2021 - 01/2023
Collaborazione a progetto - Latte Creative, Roma
Product, graphic, visual e service design.

istruzione

2025
Corso di Public Speaking
Approfondimento su comunicazione efficace e presentazione di progetti.

2017 - 2020
Laurea Magistrale in Interaction Design
Università degli Studi della Repubblica di San Marino (110/110 con lode).

2014 - 2017
Laurea Triennale in Disegno Industriale
Politecnico di Bari (110/110 con lode).

premi e pubblicazioni

2019
"Luoghi, tempo, identità e memoria. Il valore del design per la tutela dell'identità della comunità e del patrimonio culturale"
Articolo in Officina* N.24. Pubblicazione a stampa ISSN 2532-1218.

2018
ADI Design Index - Targa Giovani 2018
"Officine Purpuriae. Per una misura del colore tra forma e materia". ADIper Edizioni, Milano, 2018, pag. 339. ISBN 978-88-943723-1-1.

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679 (GDPR).